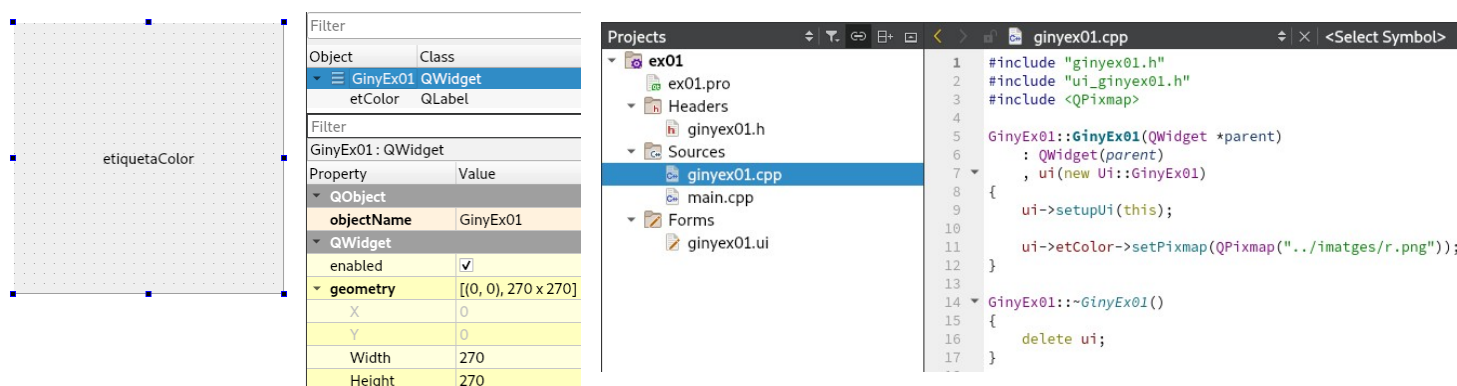


NOM	DATA	04 / 03 / 2022	QUALIFICACIÓ
ÀREA/MATÈRIA DAM - M07UF1 – RA : 1, 2, 3, 4 i 5	CURS	2021 - 2022	

Feu totes les captures de pantalla que cregueu convenient per a documentar les respostes a les preguntes d'aquest examen. S'adjunten els arxius **imatges.zip**. Al final de l'examen heu de trametre per correu electrònic els codis comprimits (**sense executables ni .pro.user**) i les respostes en format pdf (**tema del correu: dam_m07uf1_qt_cognom1cognom2nom** i **nom de l'arxiu: dam_m07uf1_qt_cognom1cognom2nom.pdf**).

1) (1,5 punts) Feu un nou projecte de tipus **Application (Qt) / Qt Widgets Application** anomenat **ex01**.

Dissenyeu la classe **GinyEx01**, de tipus **QWidget**, amb un formulari de **270x270 píxels** i centreu, horitzontalment i vertical, una etiqueta de tipus **QLabel** anomenada **etColor**.

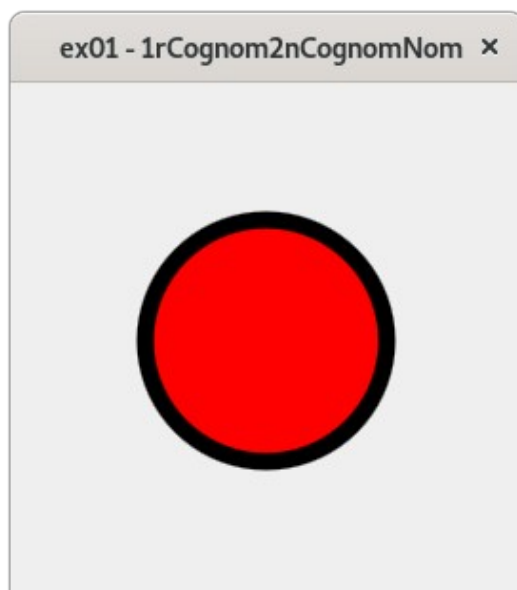


Poseu la carpeta **imatges** al mateix nivell jeràrquic de carpetes que la carpeta del projecte **ex01**.

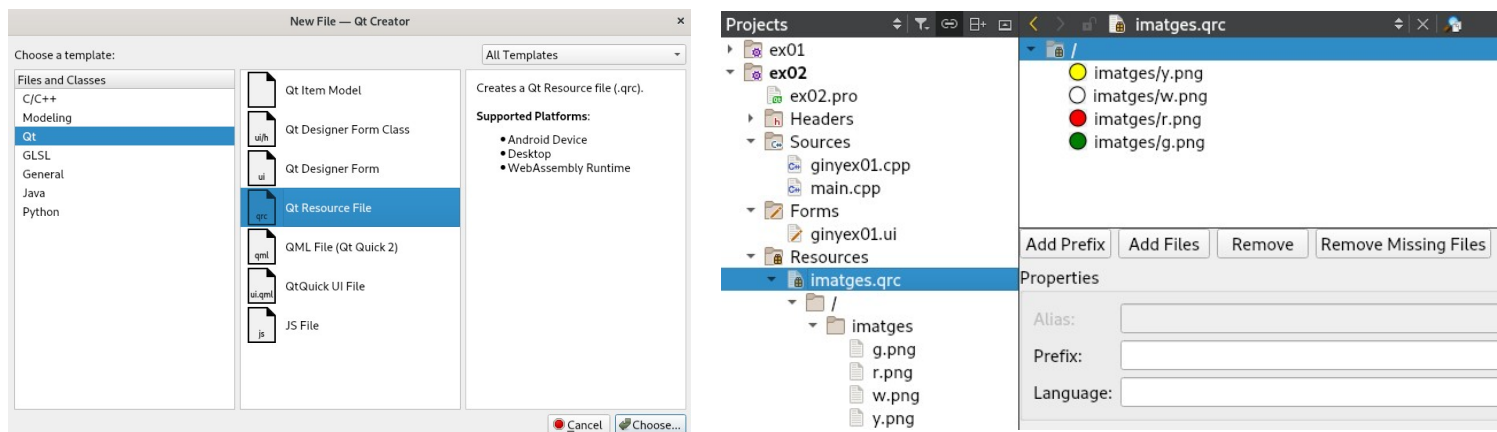
Feu que el constructor de **GinyEx01** posi la imatge **r.png** al lloc de l'etiqueta:

```
ui->etColor->setPixmap(QPixmap("../imatges/r.png"));
```

Feu que al títol hi surti **ex01 – 1rCognom2nCognomNom**, canviant **1rCognom** pel vostre primer cognom, **2nCognom** pel vostre segon cognom i **Nom** pel vostre nom. Aquest és l'aspecte de l'aplicació **ex01** executant-se:

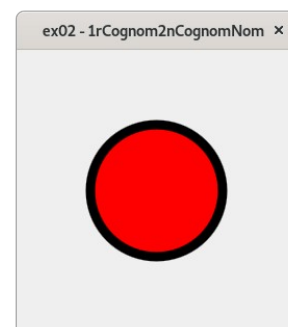
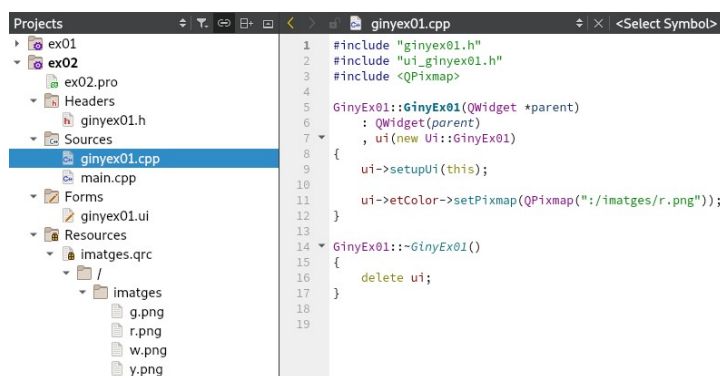


2) (1,5 punts) Basant-vos en **ex01** feu el projecte **ex02.pro**. Copieu la carpeta **imatges** dins de la carpeta **ex02**. Afegiu un arxiu de recursos Qt anomenat **imatges.qrc** i afegiu les imatges de la carpeta **imatges**.



Actualitzeu el títol del formulari (ara és **ex02** i no **ex01**). Adapteu el constructor per a que la imatge la prengui de l'arxiu de recursos i no de la ruta absoluta al sistema operatiu.

`ui->etColor->setPixmap(QPixmap(":/imatges/r.png"));`



3) (1 punt) Basant-vos en **ex02.pro** feu el projecte **ex03.pro**.

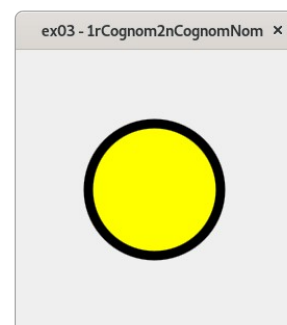
Desenvolueu el mètode, osca (slot) pública, **void vActualitzaImatge(QString)** que rep com a paràmetre el nom de la imatge a mostrar al giny **etColor**.

```
GinyEx01::GinyEx01(QWidget *parent)
: QWidget(parent)
, ui(new Ui::GinyEx01)
{
    ui->setUi(this);

    // ui->etColor->setPixmap(QPixmap(":/imatges/r.png"));
    vActualitzaImatge("y.png");
}

GinyEx01::~GinyEx01()
{
    delete ui;
}

void GinyEx01::vActualitzaImatge(QString qsImg){
    ui->etColor->setPixmap(QPixmap(QString(":/imatges/%1").arg(qsImg)));
}
```



4) (1 punt) Basant-vos en **ex03.pro** feu el projecte **ex04.pro**.

Emprant un temporitzador de tipus **QTimer** feu que surtin les quatre imatges en bucle (seqüència: **"w.png"**, **"r.png"**, **"y.png"**, **"g.png"**). L'interval entre imatges ha de ser d'un segon.

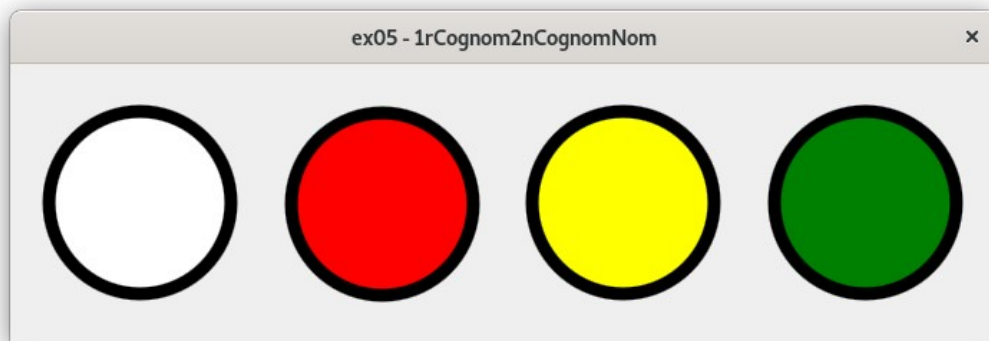
5) (2 punts) Feu un nou projecte de tipus **Application (Qt) / Qt Widgets Application** anomenat **ex05**.

Dissenyau la classe **GinyEmbolcall**, de tipus **QWidget**, que embolcalla quatre ginyes **GinyEx01** amb el temporitzador desactivat. Heu d'afegir al projecte els arxius necessaris per a encastar-hi ginyes **GinyEx01**.

```
ge00 = new GinyEx01;
ge01 = new GinyEx01;
ge02 = new GinyEx01;
ge03 = new GinyEx01;

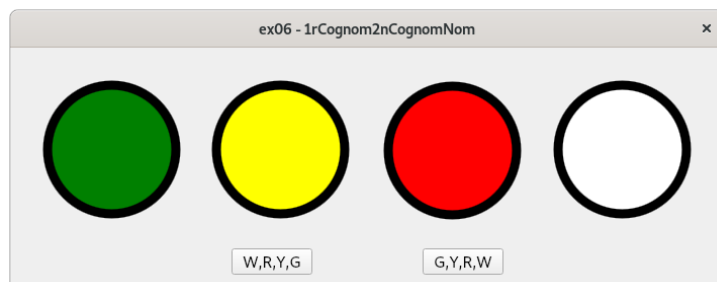
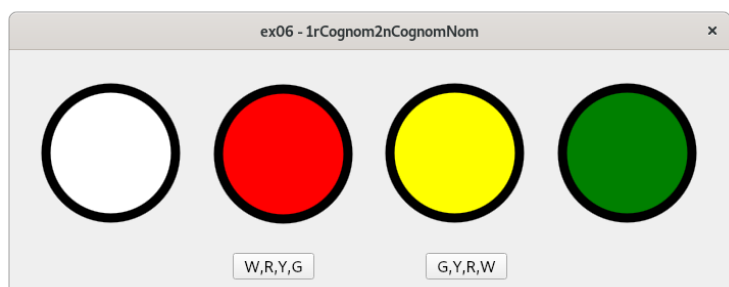
ge00->vActualitzaImatge("w.png");
ge01->vActualitzaImatge("r.png");
ge02->vActualitzaImatge("y.png");
ge03->vActualitzaImatge("g.png");

ui->vl00->addWidget(ge00);
ui->vl01->addWidget(ge01);
ui->vl02->addWidget(ge02);
ui->vl03->addWidget(ge03);
```



6) (2 punts) Feu un nou projecte de tipus **Application (Qt) / Qt Widgets Application** anomenat **ex06**.

Dissenyau la classe **GinyComplel**, de tipus **QWidget**, que embolcalla un giny **GinyEmbolcall** amb dos botons que han de controlar els colors de les imatges de les etiquetes.



Suggeriment al constructor de **GinyComplel**:

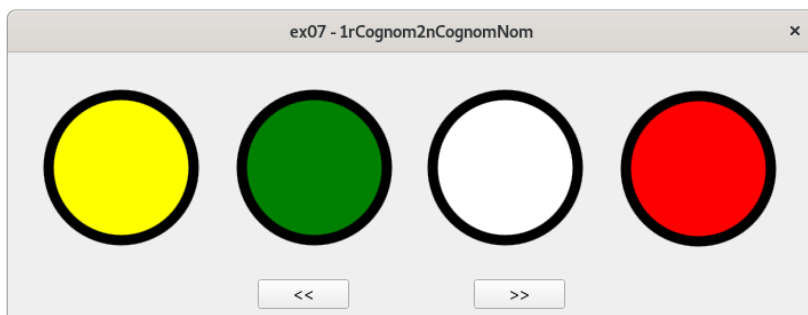
```
GinyEmbolcall *ge = new GinyEmbolcall;
ui->hlAmunt->addWidget(ge);

connect(this, SIGNAL(vSenyal(QString)), ge, SIGNAL(vSenyal(QString)));
```

Suggeriment al constructor de **GinyEmbolcall**:

```
connect(this, SIGNAL(vSenyal(QString)), this, SLOT(vOscGestioSenyal(QString)));
```

7) (2 punts) Basant-vos en **ex06.pro** feu el projecte **ex07.pro**. Heu de rotar cap a un costat o a cap a l'altre els colors en funció del botó premut.



Molta sort a totes i tots !!!!