

NOM	DATA	26 / 02 / 2019
ÀREA/MATÈRIA	DAM - M07UF1 – RA : 1, 2, 3, 4 i 5	CURS 2018 - 2019

QUALIFICACIÓ

Adjunt a aquest examen teniu uns quants arxius que us poden ajudar a desenvolupar-lo. Feu les captures de pantalla que cregueu convenient per a explicar la solució proposada.

1) Desenvolpeu **udpRxTx_mDNS_02** basant-vos en **udpRxTx_mDNS_01** (adjunt a aquest examen):

1.1)(1 punt) Afegiu els botons d'opció (radio buttons) **-1** i **+1** a la part dreta de l'etiqueta a on surt el port de recepció:

1.2)(1 punt) Per aconseguir l'aspecte anterior, feu que el **layoutStretch** d' **horizontalLayout_2** sigui **3,1**

1.3)(0,5 punts) Feu que al prémer els botons d'opció hi surti pel terminal "Port Rx = Port Tx + 1 ", si es prem **+1**, o "Port Rx = Port Tx - 1 ", si es prem **-1**.

```
Port Rx = Port Tx - 1
Port Rx = Port Tx + 1
```

1.4)(0,5 punts) Afegiu el senyal **vSetIncrement(int n)** a la classe **GinyUDP**. Feu que al prémer els botons d'opció s'emeti **vSetIncrement(-1)** quan es prem **-1** i **vSetIncrement(1)** quan es prem **+1**.

```
signals:
    void vSetIncrement(int n);
```

1.5)(0,25 punts) Afegiu a la classe **GinyUdpTramet** l'atribut privat **m_nIncrementPort** de tipus enter. Instancieu-lo al constructor amb el valor **-1**.

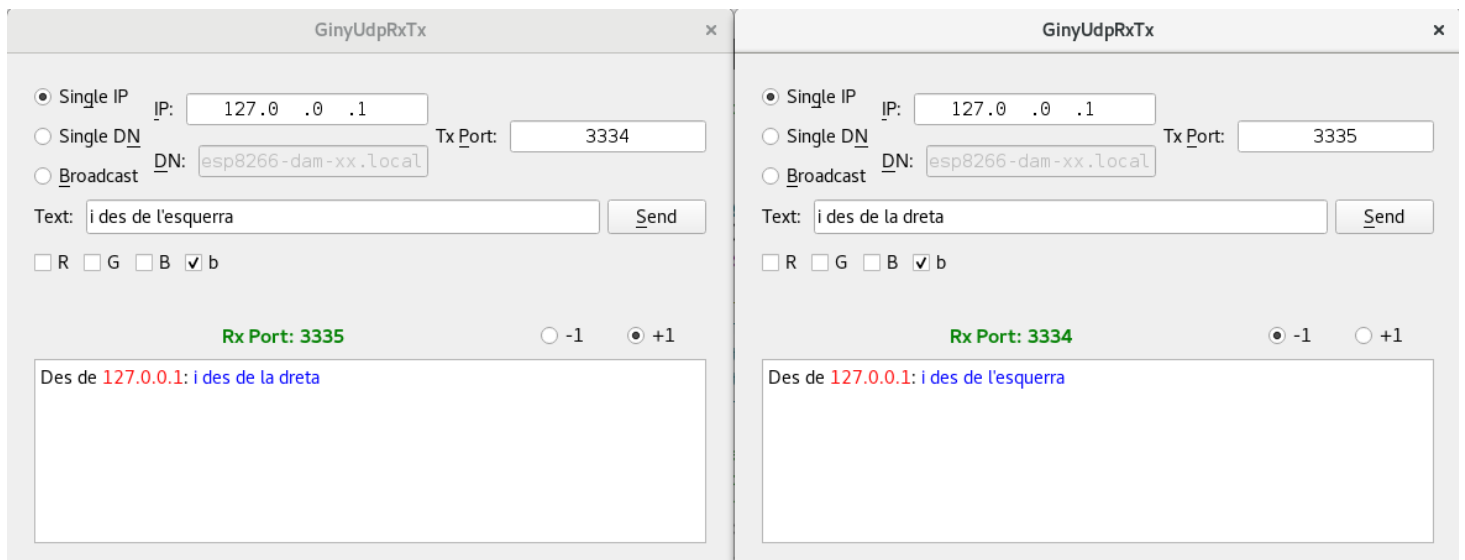
1.6)(0,25 punts) Modifiqueu el mètode **on_lePort_textChanged** de la classe **GinyUdpTramet** per a que ara trameti el senyal **vTrametRxUdpPort** d'aquesta manera:

```
emit vTrametRxUdpPort(arg1.toInt() + m_nIncrementPort);
```

1.7)(0,5 punts) Afegiu l'slot **void vSetIncrementPort(int n)** a la classe **GinyUdpTramet** per a que actualitzi el valor de l'atribut privat **m_nIncrementPort**.

1.8)(1 punt) Afegiu a l'slot **void vSetIncrementPort(int n)**, de la classe **GinyUdpTramet**, la funcionalitat d'actualitzar l'etiqueta del port de recepció al moment de prémer els botons d'opció **+1** o **-1**.

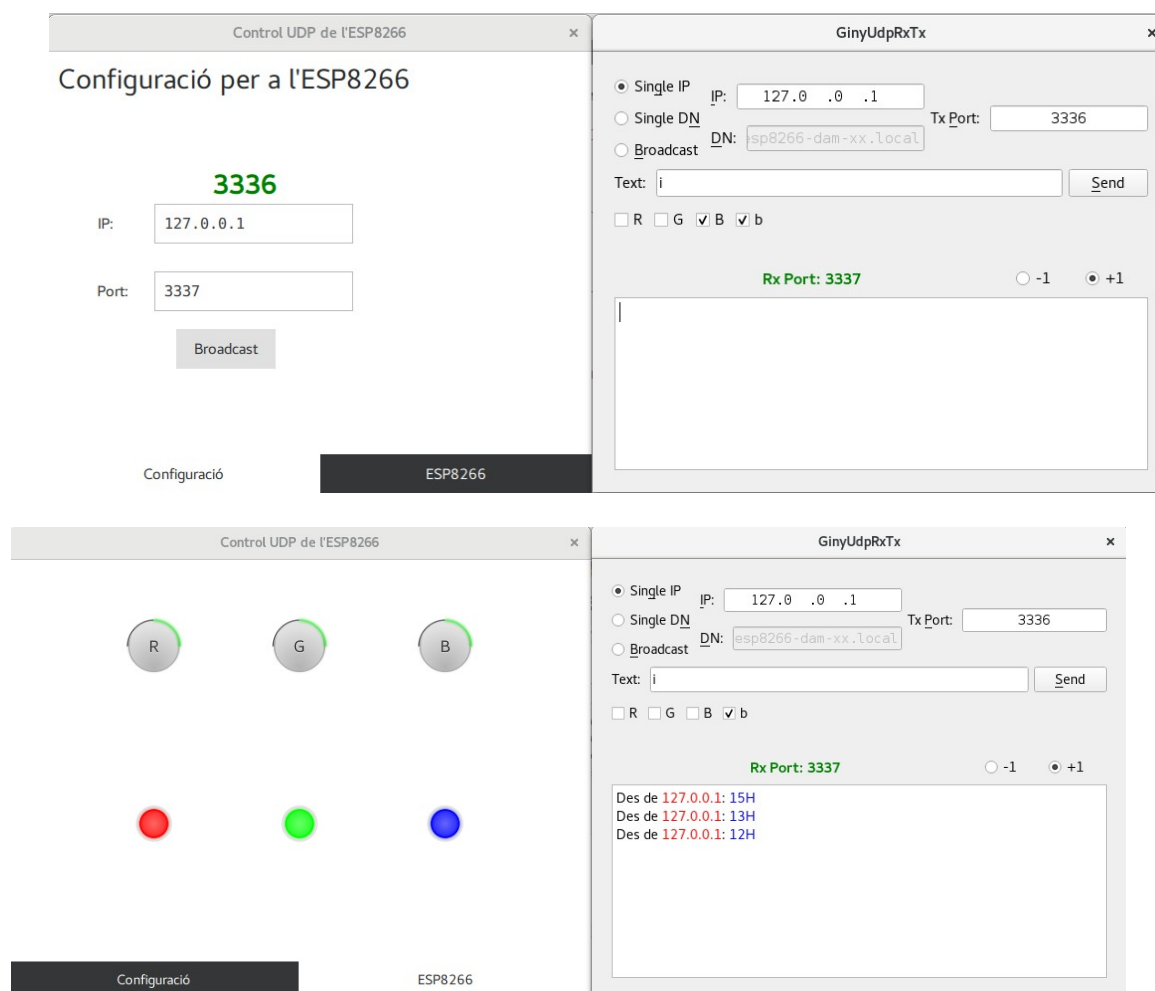
1.9)(1 punt) Executeu el vostre codi dos cops i creueu-ne la selecció del número de port fent servir els botons d'opció **+1** o **-1**. Verifiqueu-ne el correcte funcionament.



2.1)(0,5 punts) Verifiqueu el funcionament, a l'escriptori, **d'esp07** creuat amb **udpRxTx_mDNS_02**.

En cas de no haver completat la part anterior, podeu fer servir aquest pegat (al modificar Tx Port us canviarà Rx Port a l'inrevés que abans):

```
void GinyUdpTramet::on_lePort_textChanged(const QString &arg1){
    emit vTrametRxUdpPort(arg1.toInt()+1); // PortRx = PortTx+1 in this device
}
```



2.2)(0,5 punts) Verifiqueu el funcionament **d'esp07**, a un dispositiu Android (físic o virtual), creuat amb **udpRxTx_mDNS_02** executant-se a l'escriptori.

2.3)(1 punt) Feu **esp08**, a partir d'**esp07**. Canvieu el text del botó **Broadcast** per **Timer On**. Feu que al prémer el botó passi a **Timer Off** i quan es torni a prémer hi torni a aparèixer **Timer On**. Des del QML feu que pel terminal hi aparegui el text actual del botó quan es prem.

2.4)(1 punt) Feu que el rerefons, en C++, tregui pel terminal el text del botó (Timer On / Timer Off) quan es canvia des del frontal.

2.5)(1 punt) Feu que quan es premi el botó (Timer On / Timer Off) des del frontal, s'activi o desactivi un temporitzador des del rerefons. El temporitzador del rerefons traurà pel terminal els valors d'un comptador que s'anirà incrementant cada mig segon. Cada cop que s'activi el temporitzador el comptador es reinicia al valor zero.

2.6)(1 punt) Feu que el valor del comptador controlat pel temporitzador del rerefons es vegi des del frontal.

Molta sort a tots !!!!